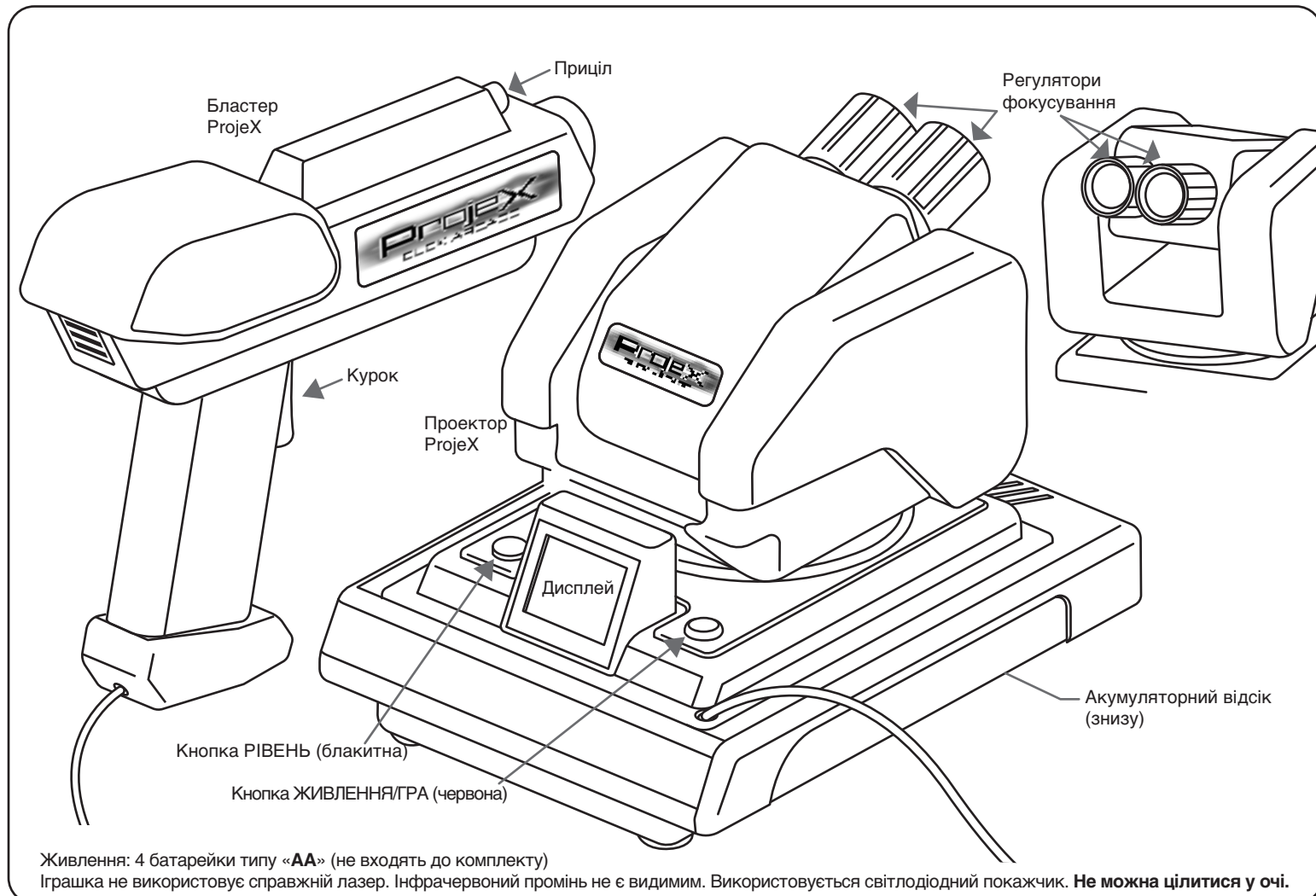


52718 **ІНСТРУКЦІЯ З ПІДГОТОВКИ ДО ГРИ – ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД ПОЧАТКОМ ГРИ****Для дітей
віком від
6 років.**

ProjeX™

DUCK ARCADE

Арт.: 52718 – Ігровий набір
для лазерних боїв -
ПРОЕКТОР LASER X ONE
(1 ігр. бластер, слайд-цілі)



Живлення: 4 батарейки типу «AA» (не входять до комплекту)

Іграшка не використовує справжній лазер. Інфрачервоний промінь не є видимим. Використовується світлодіодний покажчик. **Не можна цілитися у очі.**

ЯКЩО ВАШ PROJEХ НЕПРАВИЛЬНО ПРАЦЮЄ, БУДЬ ЛАСКА ПЕРЕКОНАЙТЕСЯ:

• ВСТАНОВЛЕНІ НОВІ БАТАРЕЙКИ

ЯКЩО ВИ БАЧИТЕ "Lb" ЦЕЙ ЗНАЧОК НА ДИСПЛЕІ, ЦЕ ЗНАЧИТЬ, ЩО БАТАРЕЙКИ РОЗРЯДЖЕНІ І ПОТРЕБУЮТЬ ЗАМІНИ.

ЯКЩО PROJEХ ВСЕ ЩЕ ПРАЦЮЄ НЕ НАЛЕЖНИМ ЧИНОМ, ВИКОНАЙТЕ НАСТУПНІ ДІЇ:

- ВИЙМІТЬ БАТАРЕЙКИ З ВІДСІКУ ДЛЯ БАТАРЕЙОК
- НАТИСНІТЬ І УТРИМУЙТЕ КНОПКУ ЖИВЛЕННЯ ПРОТЯГОМ 5 СЕКУНД
- ВСТАВТЕ БАТАРЕЙКИ І СПРОБУЙТЕ ЩЕ РАЗ

FCC:

Це обладнання перевірено на відповідність вимогам для цифрових пристроїв класу B згідно частини 15 Правил FCC. Ці вимоги розроблені з метою забезпечення належного захисту від шкідливого випромінювання в житловій зоні. Даний пристрій виробляє, використовує і може випромінювати електромагнітні хвилі, тому недотримання інструкцій щодо встановлення і використання може призвести до перешкод в роботі засобів радіозв'язку. При цьому не гарантується, що даний пристрій, встановлений в певному місці, не заважатиме роботі іншого обладнання. Якщо пристрій викликає перешкоди теле- та радіотрансляції, наявність яких визначається шляхом вклучення і виключення пристрою, користувач може спробувати скоротити вплив перешкод, виконавши такі дії:

- 1) змінити напрямок або місце розташування прийомної антени;
- 2) збільшити відстань між пристроєм та приймачем;
- 3) підключити пристрій і приймач в мережеві розетки різних ланцюгів живлення;
- 4) проконсультуватися з розповсюджувачем або фахівцем з теле / радіоустаткування для отримання додаткових рекомендацій.

Зміни або модифікації, явно не схвалені стороною, відповідальною за відповідність технічним умовам, можуть призвести до позбавлення користувача прав на експлуатацію даного пристрою.

ІНФОРМАЦІЯ ПРО БЕЗПЕКУ БАТАРЕЙОК

- Не намагайтеся перезарядити звичайні батарейки, що не перезаряджаються.
- Акумуляторні батареї слід виймати з проектора ProjeX перед заряджанням.
- Акумуляторні батарейки слід заряджати лише під наглядом дорослих.
- Не поєднуйте різні типи батарейок або нові та використані батарейки.

- Використовуйте лише рекомендовані батарейки того самого або еквівалентного типу.
- Батарейки слід вставляти з дотриманням правильної полярності (+ і -).
- Розряджені батарейки слід виймати з іграшки.
- Не замикайте клеми живлення.
- Збережіть інструкцію для подальшого використання, оскільки вона містить важливу інформацію.

Якщо у Вас виникнуть питання чи претензії, будь ласка, звертайтеся до постачальника – ТОВ "КІДІСВІТ"
Адреса: 49051, Україна, Дніпропетровська обл., м. Дніпро, вул.Байкальська, буд.12А. Тел: +38 (056) 790-01-55.
Сервісний центр знаходиться за адресою: м. Дніпро, вул. Варварівська, 32. Тел. +38 (056) 790-01-55, моб. +38 (067) 561 22 94.
www.kiddisvit.ua

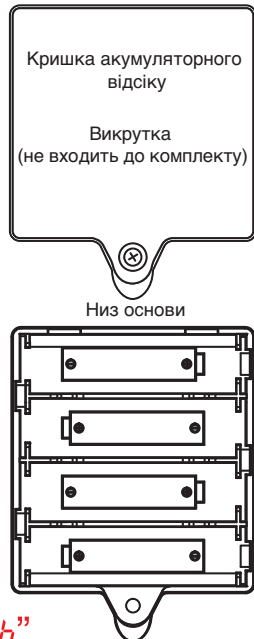
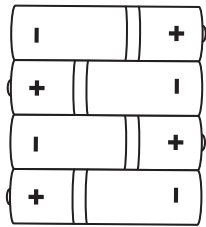
При зверненні до сервісного центру, будь ласка, вкажіть наступне:
- Дата покупки.
- Артикул (зазначений на пакуванні).
- Магазин, де була здійснена купівля, та його адресу.
- Короткий опис проблеми.
Додайте копію чека.

Виробник: NSI Products (HK) Limited/Ен Ес Ай Продактс (ГК) Лімітед.
Адреса: Кімната А, 1/Ф Блок 4, Голден Дрегон Індустріал Центр, 182-190 Тай Лінг Пай Роуд, Квай Чун, Ен. Ті, Гонконг, ОАР Китаю Гонконг, на виробничих потужностях у КНР.
Постачальник (Імпорт) та Уповноважений представник: ТОВ "КІДІСВІТ", 49051, Україна, Дніпропетровська обл., м.Дніпро, вул.Байкальська, буд. 12А.
Тел.: +38 (056) 790-01-55; www.kiddisvit.ua. Претензії приймає постачальник.

ІНСТРУКЦІЯ З ПІДГОТОВКИ ДО ГРИ – ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД ПОЧАТКОМ ГРИ

- 1** Від'єднайте кришку акумуляторного відсіку знизу основи, використовуючи викрутку.

Встановіть 4 батарейки типу AA, дотримуючись полярності (поєднуючи + та -). Закрийте акумуляторний відсік, встановивши кришку та закрутивши гвинт.



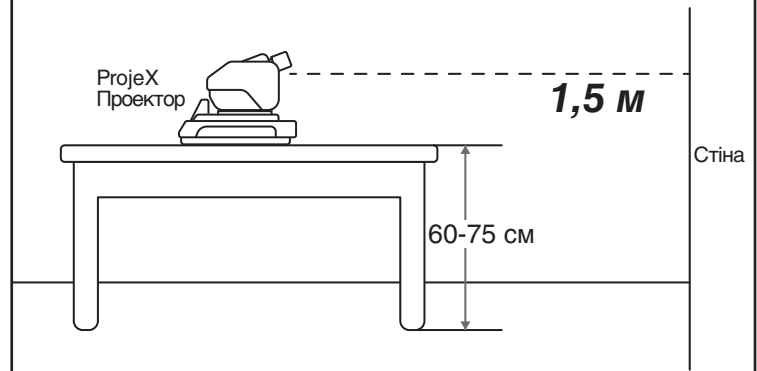
ЯКЩО ВИ БАЧИТЕ ЗНАЧОК "Lb" НА ДИСПЛЕІ, БУДЬ ЛАСКА, ЗАМІНІТЬ БАТАРЕЙКИ.

- 2** Найвища якість гри досягається у темній кімнаті на стіні світлого кольору без малюнків.

Встановіть свою основу гри на низький стіл (висота 60-75 см), спрямувавши приціл проектора на стіну.

Проектор має знаходитись на відстані 1,5 м від стіни.

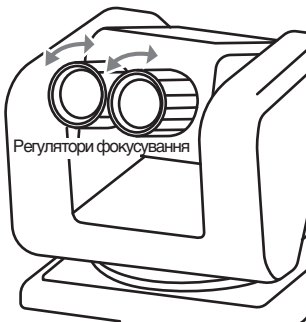
ПРИМІТКА: Гра НЕ буде працювати на стінах темного кольору, стінах з шпалерами або стінах з візерунками.



- 3** Натисніть кнопку Живлення/Гра (червона кнопка), щоб увімкнути ProjeX.

Щоб сфокусувати зображення, поверніть регулятори фокусування.

Кожна проекторна насаддка засвітиться на 20 секунд, щоб сфокусуватися.



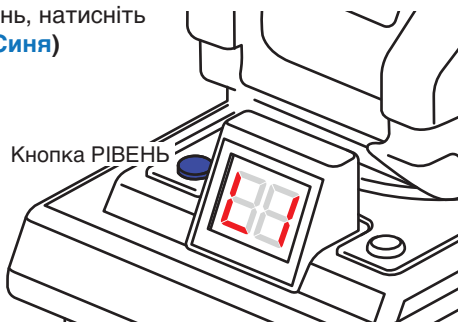
- 4** Щоб вибрати гру, натисніть кнопку **ЖИВЛЕННЯ/ГРА (Червона)** та перейдіть до вибору режиму гри (g1, g2 або g3)

- g1:** Хованки
g2: Стрілянина по тарілках
g3: Випадковий варіант шляху



- 5** Щоб вибрати рівень, натисніть кнопку **РІВЕНЬ (Синя)**

- L1:** Початковий
L2: Середній
L3: Експерт



Натисніть курок бластера, після вибору режиму гри та рівня складності, щоб почати гру.

- 6** Грайте самотужки (один гравець) або з кількома гравцями (використовуючи 1 бластер).

В кінці кожної гри Ви можете вибрати нові режими гри та рівні складності, або просто натиснути на спусковий гачок бластера, щоб знову зіграти в ту саму гру та рівень.

Іграшка вимкнеться, якщо в її не використовують протягом 2 хвилин.

Іграшка автоматично вимкнеться, якщо батарейки розряджені.

Утримуйте кнопку Живлення/ГРИ протягом 5 секунд, щоб вимкнути пристрій.

Поради:

1. Виберіть найкраще ігрове середовище, як описано у другому кроці.
2. Переконайтеся, що Ваш показник цілі знаходиться на мішені.
3. Уразьте мішень кілька разів.

Усунення несправностей:

Якщо в ціль важко влучити:

1. Грайте в темній кімнаті.
2. Грайте на світлій стіні без шпалер.
3. Замініть батарейки на НОВІ.
4. Перемістіть ProjeX ближче до стіни.