

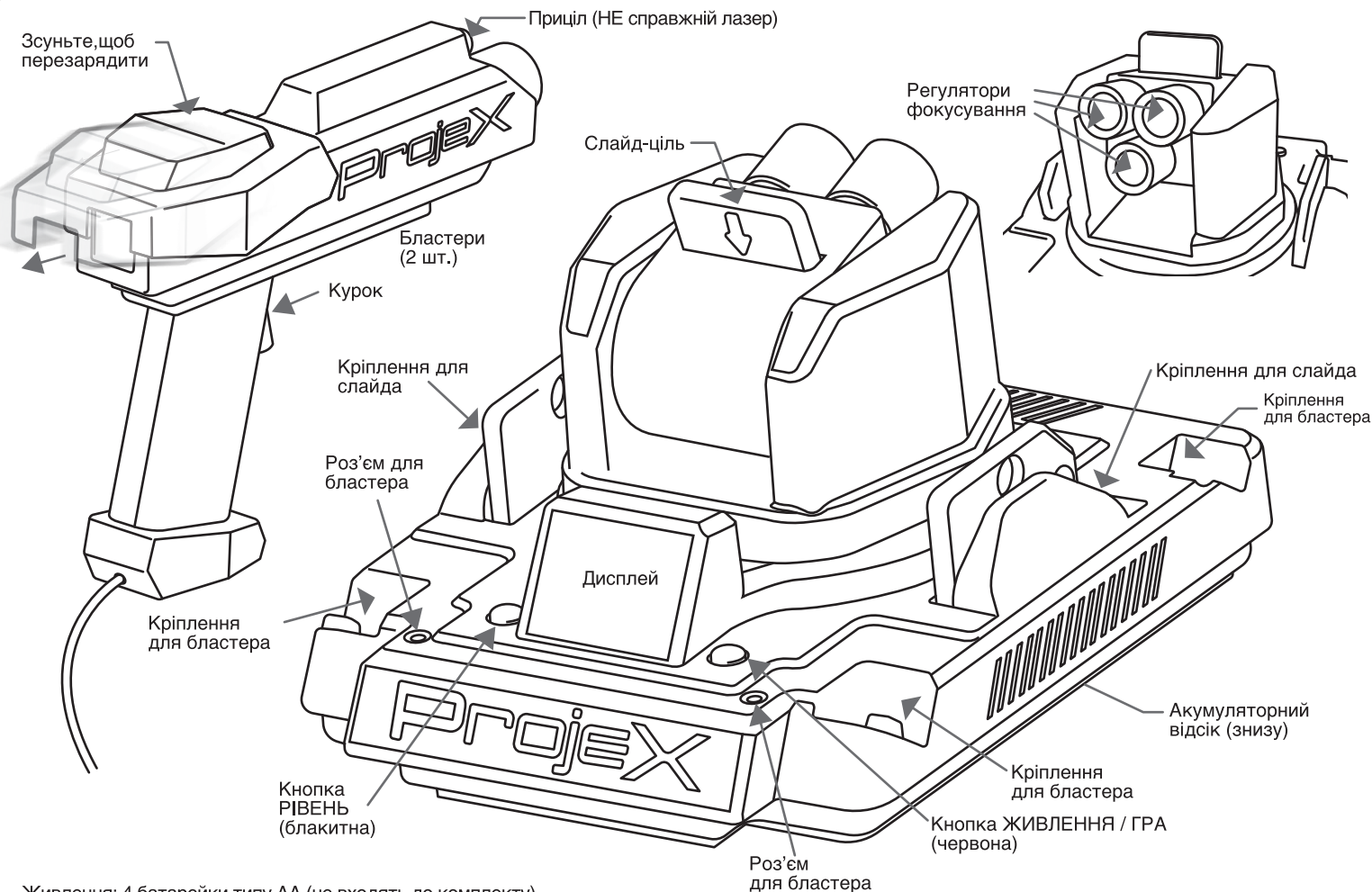
ІНСТРУКЦІЯ З ПІДГОТОВКИ ДО ГРИ - ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД ПОЧАТКОМ ГРИ

Для дітей
віком від
6 років

ProjeX

PROJECTING GAME ARCADE

Арт. 52608 Ігровий набір для лазерних боїв - ПРОЕКТОР LASER X ANIMATED
(2 ігр. бластери, 3 слайди-цілі)



Живлення: 4 батарейки типу AA (не входять до комплекту)

Іграшка не використовує справжній лазер. Інфрачервоний промінь не є видимим. Використовується світлодіодний показчик, не можна цілитися в очі.

Якщо Ваш ПРОЕКТОР LASER X ANIMATED неправильно працює, будь ласка, переконайтесь:

- Встановлені абсолютно нові батарейки
- Вставлені цілі-слайди (3 малюнками)
- Хоча б один бластер повністю вставлений

Це обладнання перевірено на відповідність вимогам для цифрових пристроїв класу В згідно частини 15 Правил FCC. Ці вимоги розроблені з метою забезпечення належного захисту від шкідливого випромінювання в житловій зоні. Даний пристрій виробляє, використовує і може випромінювати електромагнітні хвилі, тому недотримання інструкцій щодо встановлення і використання може призвести до перешкод в роботі засобів радіозв'язку. При цьому не гарантується, що даний пристрій, встановлений в певному місці, не заважатиме роботі іншого обладнання. Якщо пристрій викликає перешкоди теле- та радіотрансляції, наявність яких визначається шляхом вклучення і вклучення пристрою, користувач може спробувати скоротити вплив перешкод, виконавши такі дії:

- 1) змінити напрямок або місце розташування прийомної антени;
- 2) збільшити відстань між пристроєм та приймачем;
- 3) підключити пристрій і приймач в мережеві розетки різних ланцюгів живлення;
- 4) проконсультуватися з розповсюджувачем або фахівцем з теле / радіостаткування для отримання додаткових рекомендацій.

Зміни або модифікації, явно не схвалені стороною, відповідальною за відповідність технічним умовам, можуть призвести до позбавлення користувача прав на експлуатацію даного пристрою.

Заходи безпеки

- Не намагайтеся перезарядити звичайні батарейки, що не перезаряджаються.
- Акумуляторні батареї слід виймати з лазерного бластера перед заряджанням.
- Акумуляторні батареї має заряджати виключно доросла особа
- Рекомендовано використовувати однакові батарейки або батарейки аналогічного типу.
- Дотримуйтеся полярності.

- Вилучайте з іграшки використані батарейки.
- Не допускайте короткого замкнення клем живлення.
- Збережіть пакування для подальшого використання.
- Не використовуйте одночасно старі та нові елементи живлення.
- Не використовуйте одночасно лужні, стандартні (вуглецево-цинкові) та батарейки, що перезаряджаються (нікель-кадмієві).

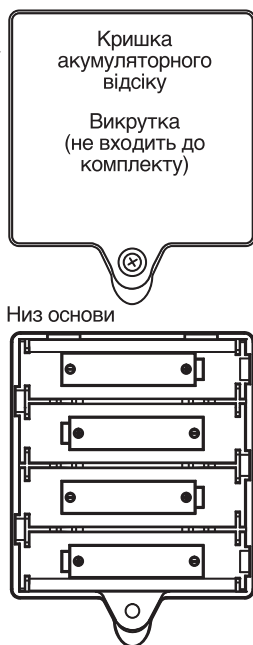
Якщо у Вас виникнуть питання чи претензії, будь ласка, звертайтеся до постачальника – ТОВ "КІДІСВІТ"
Адреса: 49051, Україна, Дніпропетровська обл., м. Дніпро, вул.Байкальська, буд.12А.

Тел.: +38 (056) 790-01-55.
Сервісний центр знаходиться за адресою:
м. Дніпро, вул. Варварівська, 32.
Тел. +38 (056) 790-01-55, моб. +38 (067) 561 22 94.
www.kiddisvit.ua

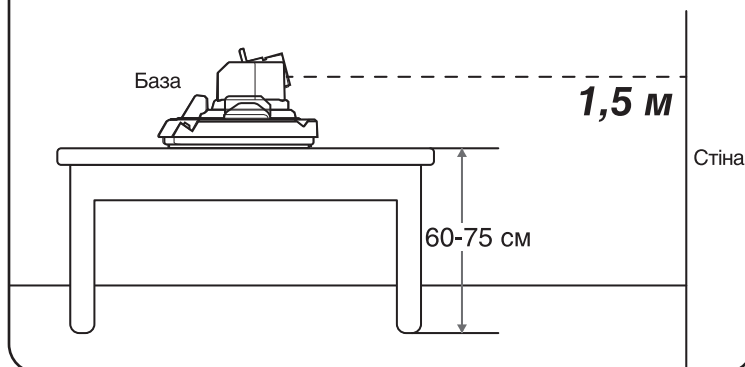
При зверненні до сервісного центру, будь ласка, вкажіть таке:
- Дата покупки,
- Артикул (зазначений на пакуванні),
- Магазин, де була здійснена купівля, та його адреса,
- Короткий опис проблеми,
Додайте копію чека.

ІНСТРУКЦІЯ З ПІДГОТОВКИ ДО ГРИ - ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД ПОЧАТКОМ ГРИ

- 1** Від'єднайте кришку акумуляторного відсіку знизу основи, використовуючи викрутку. Встановіть 4 батарейки типу AA, дотримуючись полярності (поєднуючи + та -). Закрийте акумуляторний відсік, встановивши кришку та закрутивши гвинт.



- 2** Найвища якість гри досягається у темній кімнаті на стіні світлого кольору без малюнків. Встановіть свою основу гри на низький стіл (висота 60-75 см), спрямувавши приціл проєктора на стіну. База повинна знаходитись на відстані 1,5 м від стіни.
ПРИМІТКА: Гра НЕ буде працювати на стінах темного кольору, стінах зі шпалерами або стінах з візерунками.



- 3** Існує 3 типи слайдів-цілей, що входять до набору:



Мішень



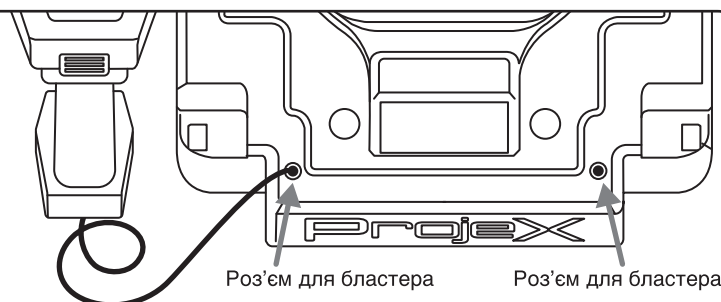
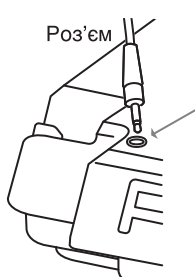
НЛО



Качка

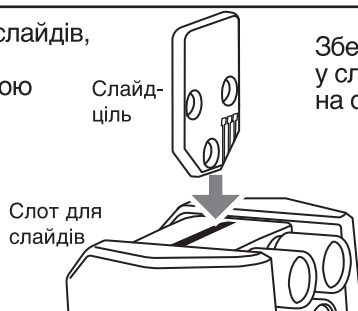
Зображення	Колір слайдів	Складність
Мішень	Блакитний	Легка
НЛО	Червоний	Середня
Білий	Білий	Складна

- 4** Підключіть ОДИН бластер до роз'єму, як показано на рисунку. Ви можете використовувати будь-який роз'єм для будь-якого бластера - це не має значення.
ВАЖЛИВО! Для одного гравця підключіть ТІЛЬКИ ОДИН БЛАСТЕР. Підключайте другий бластер, ТІЛЬКИ коли у грі беруть участь два гравці.

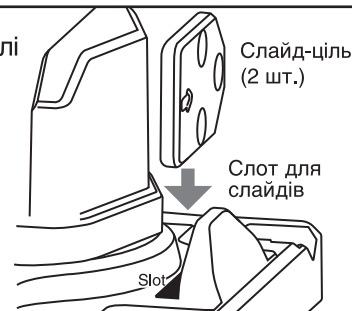


- 5** Встановіть слайд-ціль до слоту для слайдів, як показано на зображенні. Слід поставити слайд-ціль правильною стороною. Якщо це не вдається, переверніть слайд!

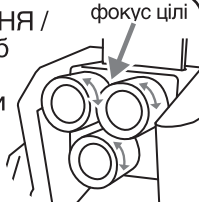
ПРИМІТКА: Гра не почнеться, поки слайд-ціль не встановлений правильно.



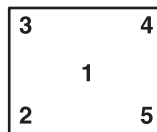
Зберігайте інші слайди-цілі у слотах для зберігання на основі



- 6** Натисніть кнопку ЖИВЛЕННЯ / ГРА (червона) для того, щоб увімкнути гру. Використовуйте регулятори фокусування, щоб відрегулювати чіткість зображення. У Вас є 20 секунд для регулювання фокусу. Перезавантажте бластер, щоб в будь-який час розпочати гру



- 7** Перезавантажте будь-який бластер, щоб увійти в режим калібрування. При кожному влученні ціль переміщується з 1 по 5 позиції. Стріляйте по цілі.
Якщо Ви не можете влучити у ціль:
-Затемніть ігрову зону
-Замініть старі батарейки на нові
-Натискайте кнопку ON/OFF для того, щоб пропустити режим калібрування.



для ІНСТРУКЦІЙ ЩОДО ІГРИ ЗВЕРНІТЬСЯ ДО ОКРЕМОЇ ІНСТРУКЦІЇ, ЩО ВХОДИТЬ ДО КОМПЛЕКТУ